

# Doug's Tune

(Doug Dillard)

As played on the Andy Griffith TV show (per YouTube)

Guitar Pro v 6.1.4

Tabbed by J. Gentle, Jr.

Open G  
① = D    ④ = D  
② = B    ⑤ = G  
③ = G

Audio (Tab generated) ---->



## Intro

Capo. fret 3

Banjo

### A

### A'

25

TAB

*t m t i t m t i t m t i t m t i t m t*

*m i t*

29

TAB

*t i m t i m t i m t i m i t m t i m t i m t i*

H *sl.* *sl.* P

33

TAB

*m t i m i t m t i t i m i t m t m t i m t i m t i m t m i t m*

H **B**

37

TAB

*t m t i m i t m t t i m i t m t i m t i m t i m t i m i t m*

41

TAB

*t i m t i m t i m t i m t i m i t m t i m t i m t i m t i m i t*

45

TAB

*m i t m i t m i t m i t i t i m t i m t i m t i m t i m i t m*

H *sl.*

49

TAB

*t i m t i m t i m t i m t i m i t m t i t i m i t m t m t i m t i m*

*sl.* P H **B'**

53

TAB

*t i m m i t m t m t i m i t m t t i m t i m t i m i t i m i*

57

TAB

*t i m i t i m i t i m i t i m i t i m i t i m i t i m i*

61 H H H H P

TAB 1 0 1 0 2 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1

2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2

t i m i t i t i t i i i i t m t i m i t i m i

*i* *3* *3* *3* *3*

65 H P

TAB 1 0 1 1 0 0 0 0 1 0 1 3 2 0 2 3 0 3 1 0 1 0

2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 3 3 3 3 3 3 0 2 2 2 2

t i m i t i m i t i m i t i m i t i t m t i t m

*sl.* *sl.*

69 P H

TAB 0 0 0 0 2 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

0 2 5 0 2 2 3 3 2 0 2 3 0 2 0 0 0 0 0 0 0 0

t m t i m t i m t i m t m i t m t m t i m i t m t t i m i t m

**C**

73

TAB 1 2 1 0 2 1 0 2 1 0 2 0 0 0 0 0 2 0 0 0 0 0

2 2

t i m t i m t i m t i m i t m t i m t i m t i m t i m i t m

77

TAB 2 1 2 1 0 2 1 0 1 2 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

2 2

t i m t i m t i m t i m i t m *m* *i* *t*

81

TAB 1 2 1 0 2 1 0 1 0 0 2 0 0 0 0 2 0 0 0 0 0 0

2 2

t i m t i m t i m t i m i t m t i m t i m t i m t i m i t m

*sl.* *sl.*

85 H P H

TAB 1 1 0 0 0 0 0 0 2 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

0 2 0 2 0 2 0 2 2 3 0 3 2 0 2 3 0 2 0 2 0 2 0 2

t i t i m i t m t m t i m t i m t i m m i t m t m t i m i t m

89 P

TAB 0 0 0 0 6 5 7 0 5 7

0 2 0 0 6 5 7 0 5 7

t i t *m* *i* *t* t i m i t m i

93

T  
A  
B

0 5 4 0 0

(0)  
(5)  
(4)  
(0)  
(0)

| |

*t m*